

2020 / 2024

PORTFOLIO

Curso Académico

Jorge Larrosa Quesada

RA +
VIDEOJUEGO



Astro Venture





AYUDA



PAI A JUGAR O
VISUALIZAR LOS MODELOS.



COLOCA LA MARCA ADECUADA



D
I
S
E
Ñ
O



INFORMACIÓN

Mini Juego en Realidad Aumentada donde se usarán marcadores para poder visualizar el Mundo, controlas con el puntero de la pantalla el movimiento del coche.

Proyecto Realizado en 10 días, 4º Curso.

UNITY

C#

Vuforia

Maya



RV +
VIDEOJUEGO



AstroBurger



INFORMACIÓN

Mini Juego en Realidad Virtual donde eres un cocinero en el espacio, tendrás que hacer hamburguesas teniendo en cuenta la falta de gravedad y la poca paciencia de los ovnis a la hora de esperar.

**Proyecto realizado en 1/2 meses,
4º Curso.**

UNITY

C#

OpenVR

SteamVR



VIDEOJUEGO



Slingshot





N

O

INFORMACIÓN

Videojuego en Unity en el que el jugador controla a un zorro en tercera persona. El objetivo es derrotar enemigos utilizando un tirachinas que dispara piedras, mientras se avanza a lo largo de distintos niveles para detener al antagonista, 'Bolita de nieve'. Los modelos 3D de varios personajes y objetos utilizando Blender y 3ds Max.

**Proyecto Realizado en un cuatrimestre,
2º Curso.**

UNITY

C#

3DS MAX

BLENDER



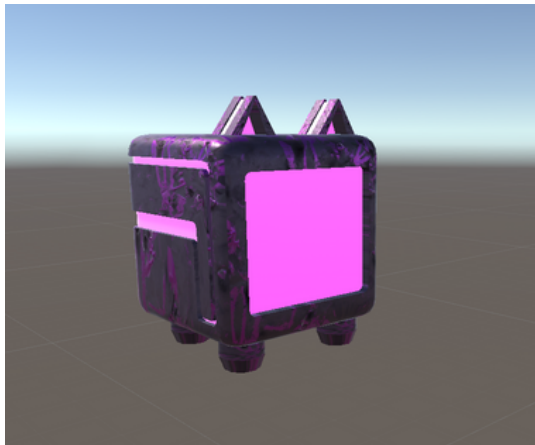
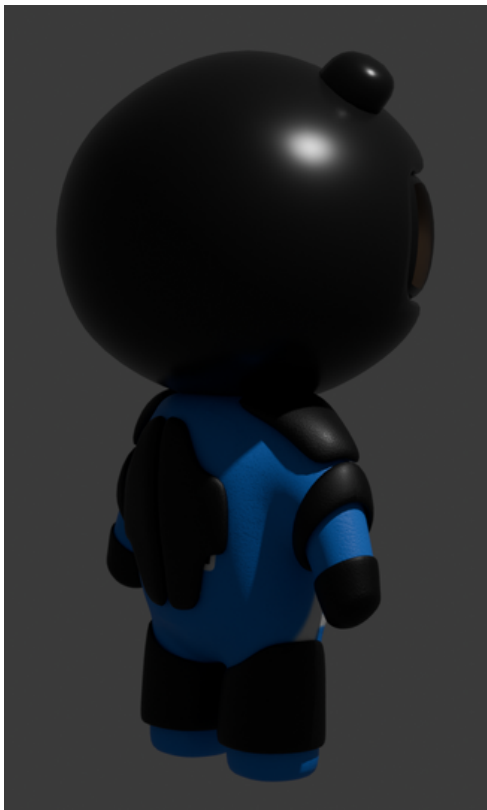
BLENDER



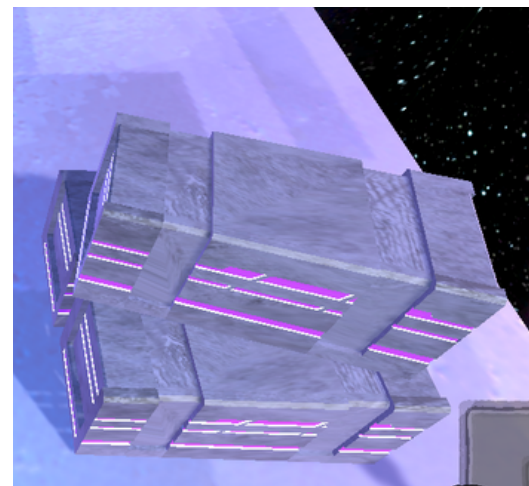
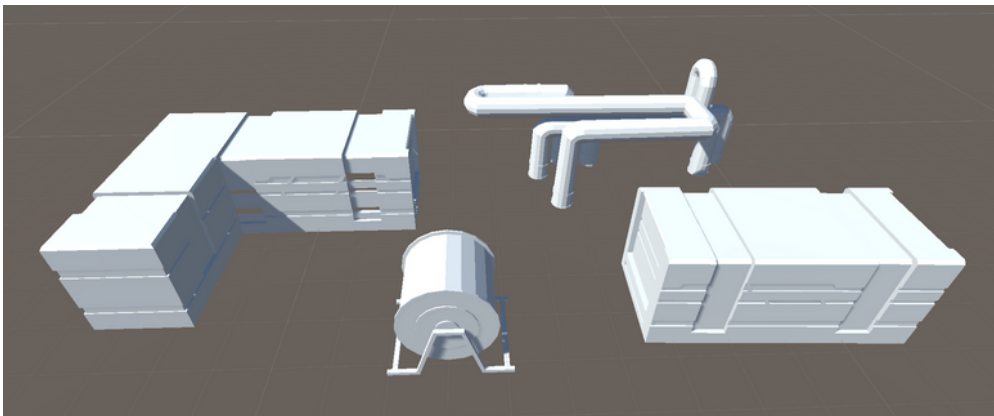
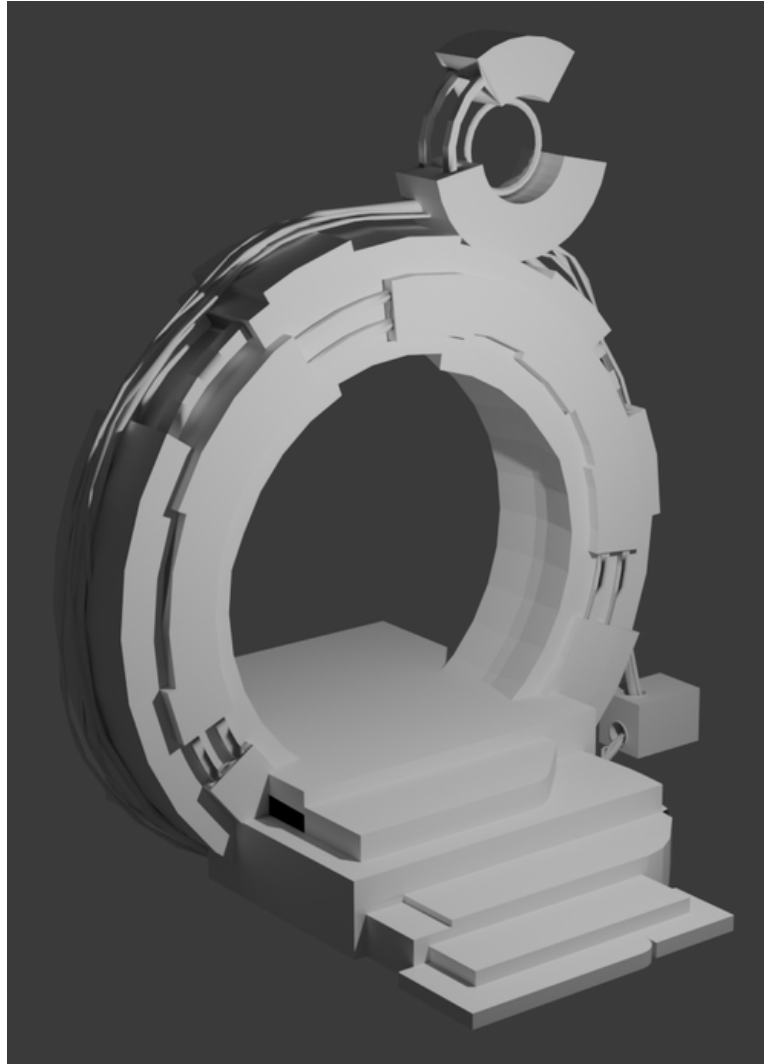
Modelos 3D



PERSONAJES



OBJETOS



VIDEO



**PRÁCTICAS
& TFG**

**APLICACIONES
WEARABLES**

INFORMACIÓN

TFG realizado tras el desarrollo de las prácticas de empresa en ITI - Instituto Tecnológico de Informática

Desarrollo de aplicaciones Wearables con enfoque en Realidad Mixta para la mejora del bienestar emocional mediante el uso de datos fisiológicos

El objetivo de este TFG es la obtención de datos fisiológicos del paciente mediante dispositivos wearables hacia una experiencia en Realidad Mixta para la mejora de la Salud Mental.

Android Studio / Kotlin

Arduino

Python

ZMQ / MQTT

🔗 **Vídeo SmartWatch**

🔗 **Vídeo Avatar Físico**

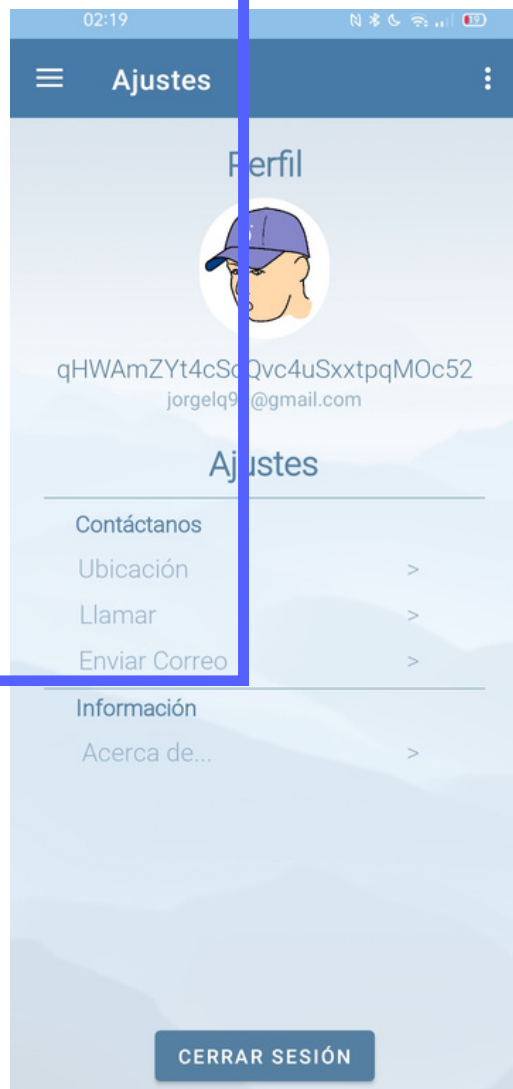
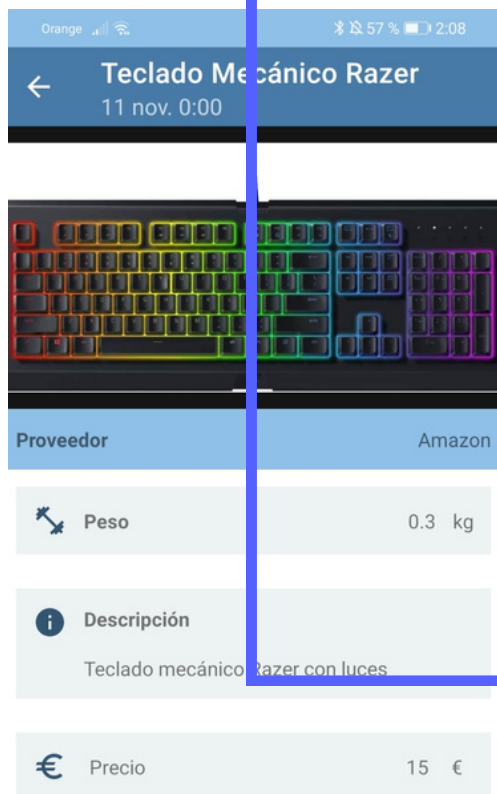
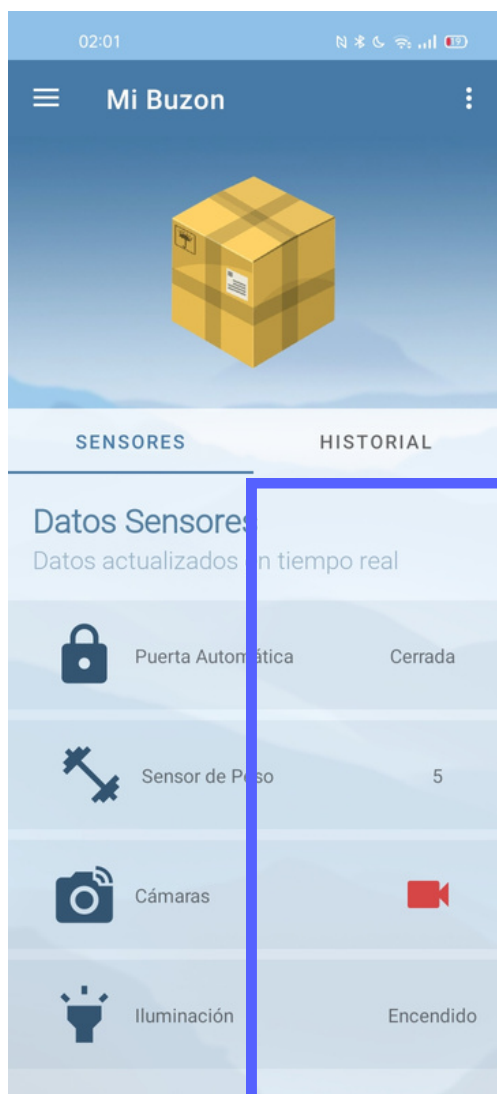
🔗 **Vídeo Emotibit**



IOT



BUZöNillo



D
I
S
E
Ñ
O

INFORMACIÓN

Buzón Inteligente controlado desde una APP, que te ayuda a organizar los pedidos recibidos y mantener seguro tus paquetes.

Proyecto Realizado en un cuatrimestre, 2º Curso.

ANDROID STUDIO

JAVA

ARDUINO

MQTT



WEB +
ROBÓTICA

SAFE&GO

we recycle now with

ROBOT&

>>

discover

D



Hello, I'm Save

Our robot will allow us to detect
the different elements that can
be found in a restaurant,
assisting us in the task of
recycling.



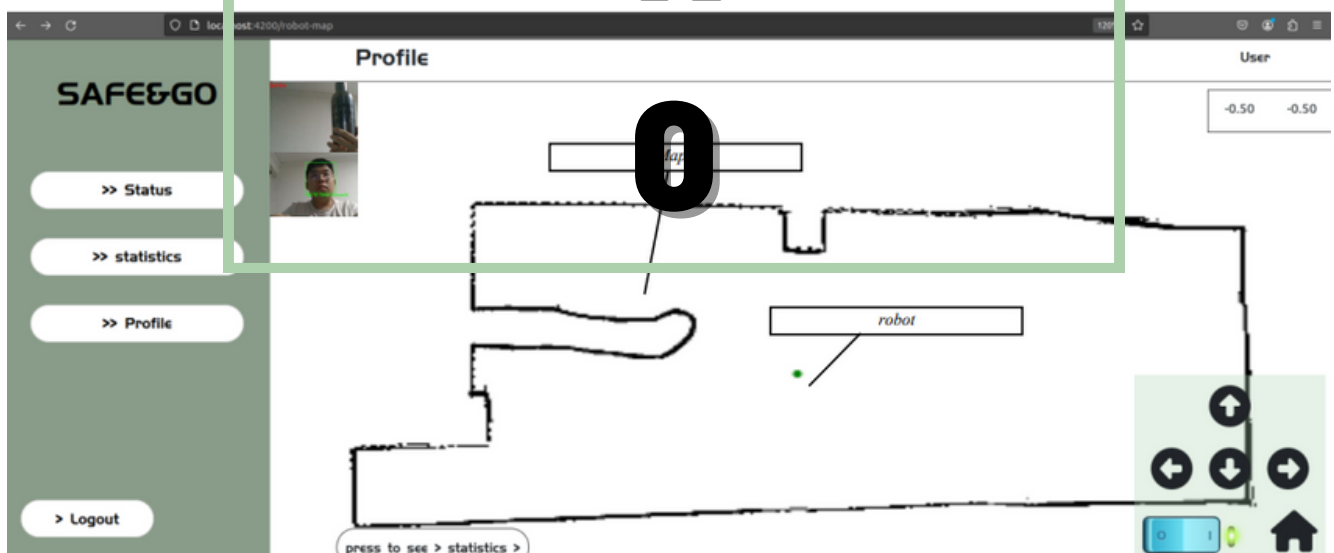
I

S

E

N

O



INFORMACIÓN

El objetivo era mover un robot mediante una página web y usando inteligencia artificial que detectase diferentes objetos en un restaurante para su reciclaje.

Proyecto Realizado en un cuatrimestre, 3º Curso.

JavaScript

Angular

ROS

Python

